

АНОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ПРИЕМ 2017 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ заочная

Графические средства в информационных системах

Направление подготовки/ специальность	09.03.03 Прикладная информатика		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Прикладная информатика		
Специализация	Прикладная информатика (в экономике)		
Уровень образования	высшее образование - бакалавриат		
Курс	4	семестр	7
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	3		
Виды учебной деятельности	Временной ресурс		
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		6
	Практические занятия		4
	Лабораторные занятия		4
	ВСЕГО		14
Самостоятельная работа, ч			94
ИТОГО, ч			108

Вид промежуточной аттестации	Зачет	Обеспечивающее подразделение	ЮТИ
---------------------------------	-------	---------------------------------	-----

2020 г.

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п. 6 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Результаты освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
			Код	Наименование
ОПК (У)-3	Способен использовать основные законы естественнонаучных дисциплин и современные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности	Р1 Р5	ОПК(У)-3.В19	Примерами формирования конструкторской документации в графических системах разных классов и типов
			ОПК(У)-3.У19	Применять графические системы для решения различных задач САПР, импортировать результаты проектирования между системами разных классов и типов
			ОПК(У)-3.319	Принципы проектирования геометрических моделей, разновидности систем автоматизированного проектирования, инструментarii работы с большими проектами (сборками), проблемы совместимости между различными графическими системами
			ОПК(У)-3.В23	Способами решения профессиональных задач с применением современных графических средств и компьютерных технологий
			ОПК(У)-3.У23	Использовать современные пакеты ПП и программные средства, применяемые для работы с растровой, векторной и 3D-графикой
			ОПК(У)-3.323	Способы представления цвета в компьютерных системах; цветовые модели.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Компетенция
Код	Наименование	
РД 1	Классифицировать современные графические системы. Понимать их возможности и принадлежность к существующим предметным областям, терминологию, основные понятия, средства и алгоритмы представления, хранения и обработки различных видов графической информации.	ОПК (У)-3
РД 2	Применять графические системы для решения различных задач. Научиться выбирать инструментarii современных графических средств и компьютерных технологий для решения экономических и других задач.	ОПК (У)-3
РД 3	Использовать современные пакеты ПП и программные средства, применяемые для работы с растровой, векторной и 3D-графикой	ОПК (У)-3

Оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации представлены в календарном рейтинг-плане дисциплины.

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
--------------------	--	---------------------------	-------------------

Раздел (модуль) 1. Цели, задачи и виды графических средств в ИС	РД1 РД3	Лекции	2
		Лабораторные занятия	2
		Самостоятельная работа	30
Раздел (модуль) 2. Основные понятия и виды компьютерной графики	РД1 РД3	Лекции	2
		Лабораторные занятия	2
		Самостоятельная работа	30
Раздел (модуль) 3. Технологии визуализации данных и процессов	РД2 РД3	Лекции	2
		Практические занятия	4
		Самостоятельная работа	34

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1 Учебно-методическое обеспечение

Основная литература

1. Графические средства в экономических информационных системах [Электронный ресурс]: Электронное учеб. пособие для студентов специальности 09.03.03 "Прикладная информатика (в экономике)" / Е.В. Молнина, 2016 г. - Юрга : ЮТИ ТПУ.
2. Аббасов И. Б. Основы трехмерного моделирования в графической системе 3ds Max 2018 : учебное пособие / И. Б. Аббасов. — 3-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 186 с. — ISBN 978-5-97060-516-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://ezproxy.ha.tpu.ru:2225/reader/book/97355/#1>.
3. Жук, Ю. А. Информационные технологии: мультимедиа : учебное пособие / Ю. А. Жук. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2020. — 208 с. — ISBN 978-5-8114-4939-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://ezproxy.ha.tpu.ru:2225/book/129082>.
4. Советов Б. Я. Информационные технологии: теоретические основы : учебное пособие / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2017. — 444 с. — ISBN 978-5-8114-1912-8. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/93007>.

Дополнительная литература

1. Молнина Е.В., Разумников С.В. Графические средства в информационных системах: методические указания к выполнению практических и лабораторных работ по дисциплине «Графические средства в информационных системах» для бакалавров, обучающихся по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика» всех форм обучения / Е.В. Молнина, С.В. Разумников; Юргинский технологический институт. — Юрга: Современная дизайн-студия цифровой печати «re:Design», 2020. — 65 с. (18 шт.)
2. Кеннеди Э. Профессиональный видеомонтаж в Avid Media Composer 8 / Э. Кеннеди. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 366 с. — ISBN 978-5-97060-228-7. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://ezproxy.ha.tpu.ru:2225/reader/book/90121/#1>.
3. Болотова, Ю. А. Методы и алгоритмы интеллектуальной обработки цифровых изображений : учебное пособие / Ю. А. Болотова, А. А. Друки, В. Г. Спицын. — Томск : ТПУ, 2016. — 208 с. — ISBN 978-5-4387-0710-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://ezproxy.ha.tpu.ru:2225/reader/book/107751/#5>.

4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

1. Информационно-образовательная среда дистанционного обучения ЮТИ ТПУ (Графические средства в информационных системах): <http://stud.lms.tpu.ru/course/view.php?id=1117>.

2. Компьютерная графика: <https://www.youtube.com/watch?v=e3-DN4-wS2I>
3. Уроки Photoshop: <http://www.pscraft.ru/web-design>
4. Уроки Corel DRAW: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLBCEC87C0BCFD1220>
5. Видео уроки по 3D графике: <http://videotuts.ru/>
6. Компьютерная графика. Фракталы: <https://www.youtube.com/watch?v=e3-DN4-wS2I>

Используемое лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

Libre
Office
Windows
Chrome
Firefox ESR
PowerPoint
Acrobat Reader
Zoom
CorelDRAW X4
Adobe Photoshop CS6 (64 Bit)
Adobe Dreamweaver CS6
Adobe Flash Professional CS6